ĐỀ CƯƠNG HỌC PHẦN

1. **Tên và mã học phần: Thiết kế 3D trên máy tính - 2106506**
2. **Số tín chỉ**

   Tổng số tín chỉ: 02 Lý thuyết: 01 Thực hành: 01 Tự học: 04
3. **Giảng viên phụ trách**
   - ThS. Nguyễn Thị Thu Hằng
   - ThS Hà Tú Vân
   - ThS Phan Hà Như Ngọc
4. **Tài liệu học tập**

   Sách, giáo trình chính

   [1]. Tài liệu hướng dẫn sử dụng phần mềm Opitex Traing 3D Runway.

   Tài liệu tham khảo

   [1]. Tài liệu hướng dẫn sử dụng phần mềm V-Stitcher.

   [2]. Autodesk Inc., Autodesk 3ds Max 2015 User's manual guide, 2014.

   [3]. Makryniotis, T.(2015), 3D fashion design: technique, design and visualization, Batsford Books.
5. **Thông tin về học phần**

a. Mục tiêu học phần

Vận dụng được kiến thức về phần mềm đồ họa 3D (Opitex) để mô phỏng các sản phẩm quần áo thời trang.

b. Mô tả vắn tắt học phần

Học phần cung cấp cho sinh viên kiến thức về các công cụ trên phần mềm đồ họa 3D (Opitex) để thiết kế rập, xây dựng thông số kích thước Model, lựa chọn chất liệu, xây dựng quy trình công nghệ lắp ráp sản phẩm để mô phỏng và trang trí theo ý tưởng thiết kế các sản phẩm quần áo thời trang.

c. Học phần học trước (A), tiên quyết (B), song hành (C)

- Thiết kế trang phục cơ bản (A)
- Công nghệ may trang phục cơ bản (A)

d. Yêu cầu khác

- Sinh viên phải tham dự tối thiểu 80% giờ trên lớp.
- Sinh viên hoàn thành các nhiệm vụ, bài tập được giao.

6. **Chuẩn đầu ra của học phần**

Khi hoàn thành học phần, người học có khả năng:

CLOs	Chuẩn đầu ra của học phần	PLOs
1	Lựa chọn (Select) công cụ hợp lý để xây dựng quy trình mô phỏng mẫu sản phẩm quần áo thời trang trên phần mềm đồ họa. Select appropriate tools for developing the 3D garment simulation process in CAD software.	3
2	Triển khai thực hiện mô phỏng quần áo thời trang trên phần mềm đồ họa theo yêu cầu kỹ thuật của sản phẩm. **Perform** 3D garment simulation using CAD software in compliance with product technical requirements and sustainable fashion trends.	6

3	Vận dụng kiến thức chuyên ngành để phát triển sản phẩm may mô phỏng 3D Apply specialized knowledge to develop 3D simulated garment products.	8

Ma trận tích hợp chuẩn đầu ra của học phần và chuẩn đầu ra của chương trình đào tạo

	1	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**
1			E							
2						E				
3								E		

7. Nội dung học phần và kế hoạch giảng dạy

STT	**Nội dung giảng dạy**	**Số tiết**		**CLOs**	**Phương pháp giảng dạy**	**Nội dung và hướng dẫn tự học**
		LT	TH			
1	**Chương 1. Giới thiệu phần mềm đồ họa 3D Opitex** 1.1. Giới thiệu chung về phần mềm đồ họa 3D Opitex 1.2. Giới thiệu công cụ cơ bản trên phần mềm 3D Opitex	2	5	1	L	- Cài đặt phần mềm và luyện tập thiết kế rập theo thông số thành phẩm, mô phỏng mẫu các trang phục, xuất mẫu . - Sưu tầm các mẫu hình ảnh chất liệu vải. - Tham khảo các clip hướng dẫn mô phỏng mẫu 3D trên các ứng dụng internet
2	**Chương 2: Mô phỏng mẫu các sản phẩm quần áo thời trang** 2.1 Xây dựng kích thước model 2.2 Khai báo thông tin chi tiết sản phẩm 2.3 Đặt rập lên model 2.4 Tạo đường may ráp nối các chi tiết 2.5 Lựa chọn nguyên phụ liệu cho mẫu mô phỏng 3D 2.6 Hoàn chỉnh mẫu mô phỏng các sản phẩm thời trang.	13	25	1;2;34	L; P,I;H	

8. Phương pháp đánh giá

a. Phương pháp đánh giá các chuẩn đầu ra của học phần

CLOs	**Bài kiểm tra**	**Phương pháp đánh giá**	**Tỷ trọng %**	**Chỉ tiêu**
1	Bài thi cuối kỳ	Trắc nghiệm	100%	70%
2	Bài tập thực hành số 2	Thực hành	100%	75%
3	Bài giữa kỳ	Tiểu luận	100%	70%

b. Các thành phần đánh giá

Phương pháp đánh giá		**Tỷ trọng %**
Lý thuyết	**Đánh giá thường xuyên**	**20%**
	- Bài kiểm tra thường xuyên	20%
	Kiểm tra giữa kỳ	**30%**

	Kiểm tra cuối kỳ	**50%**
Thực hành	Chuẩn bị bài	**10%**
	Kỹ năng thực hành	**70%**
	Báo cáo thực hành	**10%**
	Khác	**10%**

c. Thang điểm đánh giá: theo học chế tính chỉ

Ngày biên soạn/ cập nhật: 12 tháng 03 năm 2024
Chủ nhiệm bộ môn: ThS. Nguyễn Thị Thu Hằng

Trưởng phó/khoa phụ trách: TS. Nguyễn Mậu Tùng